

Lannoo op SCRATCH

Op de Lannoo Scratch-site vind je de volledige codering voor alle projecten in dit boek. Je kunt er ook een startpakket vinden, met sprites en achtergronden die je kunt coderen.

Hoe kom je er?

Ga naar https://scratch.mit.edu/users/Uitgeverij_Lannoo/. De projecten zijn te vinden onder **Gedeelde projecten**. Klik op **Alles bekijken** voor een handig overzicht. Sommige projecten hebben meerdere versies, wat te zien is aan het nummer dat erbij staat.



Een project bekijken

1 Klik op een project. Lees de instructies die in de rechterkolom staan.

2 Om de codering te bekijken, klik je op **Bekijk van binnen**. Als je weer terug wilt, klik je op **Bekijk projectpagina**.

3 Om een game of activiteit te starten, klik je op de **groene vlag**. Als de game voorbij is, moet je op de **rode stopknop** klikken voordat je op de **groene vlag** klikt om nog een keer te spelen.

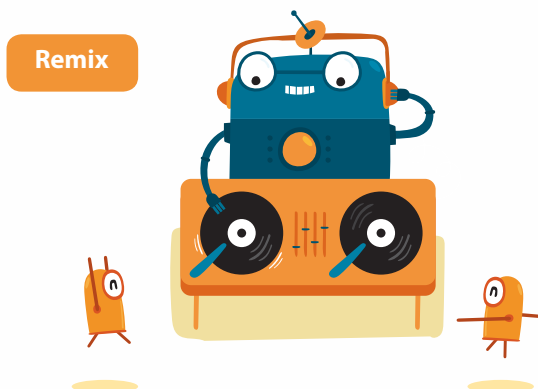
4 Gebruik de knop **Terug** of klik op **Meer projecten van Lannoo** om terug te keren naar de **Gedeelde projecten**.



Remixen

Met remixen kun je een eigen versie van een bestaand project maken (zie blz. 81 van het boek). Om wijzigingen te kunnen aanbrengen moet je ingelogd zijn met je Scratch-account.

Van elk project kun je een eigen versie maken. Pas de coderingen aan zoals jij dat wilt en klik dan op **Remix**.



Rugzak

Als je een sprite, achtergrond of codering tegenkomt die je graag wilt kopiëren, kun je die in de **Rugzak** (backpack) bewaren (je moet wel ingelogd zijn). De Rugzak zie je helemaal onder aan je scherm (in de **Bekijk van binnen**-stand). Sleep het gewenste item naar de Rugzak en het zal voor je worden opgeslagen.

